



# SCUOLA DIGITALE LIGURIA

## Strumenti digitali per le Comunità di Pratica

26 giugno 2019 – 5 luglio 2019  
Dalle ore 10.30 alle ore 17.00

#SCUOLADIGITALELIGURIA



**COMUNITÀ DI PRATICA**

confronto **3D** ambiente  
 realtà virtuale **robotica** comunicazione  
 edutainment **INCLUSIONE**  
 smart user **CODING** condivisione  
 sicurezza

contenuti

Icons: play button, green plant, robot, smartphone, padlock, group of people.

## AGENDA DELLA GIORNATA

- 10.00-10.30** Accoglienza
- 10.30-11.00**
- Il Progetto: dove siamo
  - Il percorso delle Comunità di Pratica
- 11.00-12.15**
- La parola ai Mentor
  - Presentazione degli strumenti
- 12.15-13.00** Consegna dotazioni tecnologiche
- 13.00-14.30** **Pranzo insieme in Liguria Digitale**  
...qualche intervista
- 14.30-15.00** Introduzione ai lavori del pomeriggio
- 15.00-16.15** Lavoro di gruppo sui progetti in corso
- 16.15-17.00** Plenaria conclusiva



## REALIZZARE IN LIGURIA UNA SCUOLA ORIENTATA AL FUTURO

Il progetto regionale ha l'obiettivo **di supportare la Scuola e gli Organismi leFP liguri a innovare la didattica con il digitale** per:

- Formare i giovani alle nuove competenze richieste del nuovo millennio
- Diventare **acceleratori** per la diffusione di cultura digitale nel contesto economico e sociale in cui operano

SCUOLA COME **MOTORE DELL'INNOVAZIONE** SUL TERRITORIO  
PROGETTO **NON PER LA SCUOLA MA CON** LA SCUOLA

Un'azione di **Regione Liguria** con una Governance articolata **che coinvolge tutti i soggetti interessati**: MIUR (Azione#29 PNSD), USR, Università di Genova, CNR ITD, Aziende ICT, Enti di formazione, associazioni, Enti Locali.....



# PROGETTO REGIONALE SISTEMICO PER ACCELERARE L'INNOVAZIONE



**Amministrazione:**  
una visione strategica e  
di accompagnamento

**Conduzione Progetto:**  
relazione accurata,  
qualitativa e personalizzata

**Mondo istruzione ligure:**  
attivo e partecipativo  
nella Community



**EVIDENZA DIFFUSA  
DELL'ESISTENTE**

**RETI PER INnescare  
E CONSOLIDARE L'INNOVAZIONE**

**CRESCITA PROFESSIONALE  
DEI DOCENTI**



**COMPETENZE DIGITALI DEGLI STUDENTI**  
orientate al futuro: per il mondo del lavoro e la cittadinanza digitale  
*[una delle 8 competenze chiave per la cittadinanza]*



Fa emergere  
l'innovazione già presente  
nelle Scuole

Crea condivisione, confronto,  
crescita e reti

Fornisce strumenti per  
potenziare l'innovazione a  
Scuola

Supporta le Scuole con un  
team di esperti informatici  
per fornire soluzioni



Osservatorio & Mappa

Community:  
Sito, Newsletter,  
Gruppo FB, Workshop,  
**COMUNITÀ DI PRATICA - MENTOR,**  
Istituti Ambasciatori

Dotazioni tecnologiche,  
Bando formazione,  
Laboratori Territoriali

Digital Team,  
Banda Ultra Larga

# L'incontro di oggi: Il percorso delle Comunità di Pratica

## ORIENTAMENTI 2018

Proposta delle CdP  
per Temi comuni  
dei Progetti inseriti  
nell'Osservatorio



Smart Users

Coding & Robotica

Comunicazione & Contenuti Digitali

Documentazione Aumentata

## GENNAIO/FEBBRAIO

Elaborazione delle attività  
da svolgere nelle CdP  
Scelta Strumenti



610  
PROGETTI



Google Classroom

Lesson Plan

## FEBBRAIO - GIUGNO

Lavoro nelle Classi  
L'auto-valutazione  
competenze digitali



Questionario agli studenti  
diversificato validato  
dai docenti

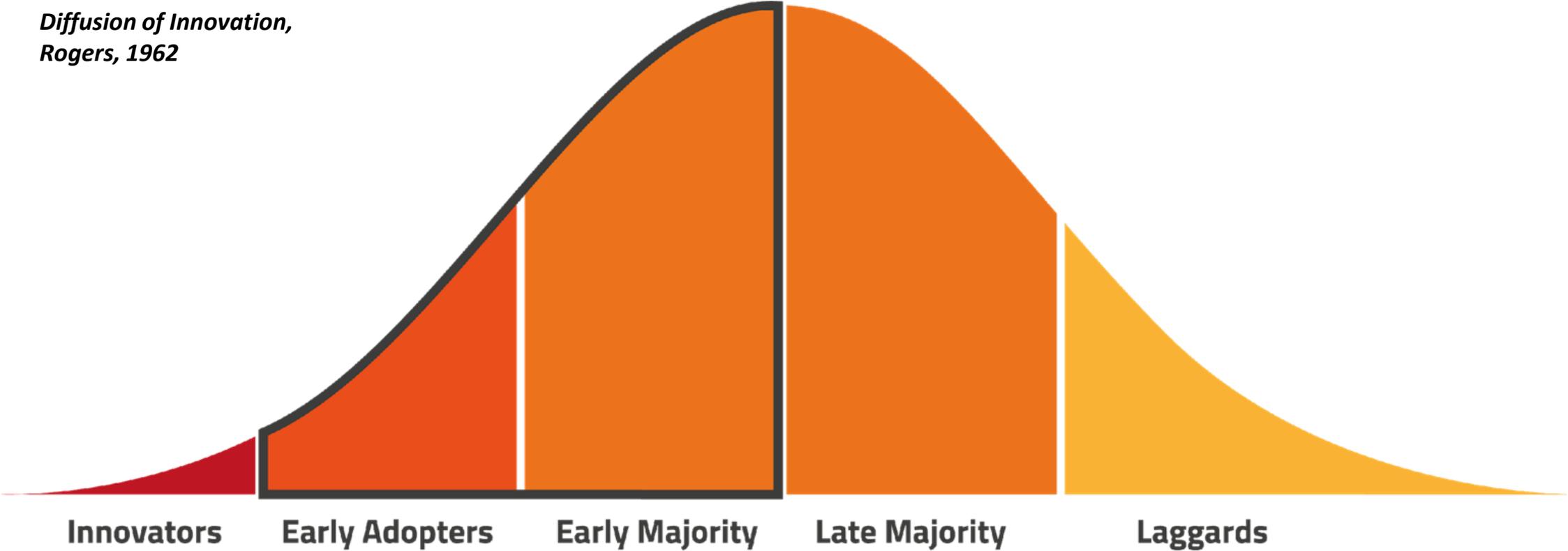
## OGGI

Consegne strumenti e Prima  
condivisione di persona  
per iniziare a definire vantaggi  
e le buone pratiche



Incontro, condivisione,  
confronto  
BUONE PRATICHE

*Diffusion of Innovation,  
Rogers, 1962*



La Comunità  
di Pratica crea  
una rete di confronto  
e lavoro condiviso

Il Progetto porta risultati concreti  
positivi e modelli consolidati e riusabili  
per convincere e "mettere in moto"  
la «Prima Maggioranza»

# PROGETTO SCUOLA DIGITALE LIGURIA

I NOSTRI  
NUMERI

**610**  
PROGETTI



**>100**  
INTERVENTI

**1500**  
ISCRITTI



**56** ISTITUTI  
**114** DOCENTI  
**1650** STUDENTI

**134**  
STUDENTI



**32** INCONTRI  
**1115** PARTECIPANTI



# Nuove azioni per tutto il sistema ligure – entro 2019

## SETTEMBRE/DICEMBRE

### Previsione delivery:

- **CITTÀ METROPOLITANA**  
Fine agosto: Tigullio  
Ottobre: sito Genova Expo
- **COMUNE LA SPEZIA**  
Settembre 2019 → Ist. Capellini Sauro
- **COMUNE DI SAVONA**  
Settembre 2019 → Ist. Ferraris Pancaldo
- **COMUNE DI GENOVA**  
Settembre 2019
- **COMUNE DI IMPERIA**  
Novembre 2019 → Polo Tecnologico Imperiese



**Laboratori Territoriali:  
Sinergia con Digitalizzazione Diffusa**  
INVESTIMENTO: 250.000 €

## LUGLIO/NOVEMBRE

### Le fasi:

- **PUBBLICAZIONE BANDO**  
Luglio 2019
- **SELEZIONE FORMATORE:**  
Settembre/Novembre → Annuncio a OM2019
- **PROMOZIONE SUL TERRITORIO:**  
Novembre 2019/Marzo 2020
- **EROGAZIONE CORSI**  
Marzo 2020/Novembre 2021



**Bando Formazione  
Congiunta FSE**  
INVESTIMENTO: 690.000 €

## LUGLIO/SETTEMBRE

Un'idea per favorire la **CONDIVISIONE** fra pari  
e stimolo per la **PARTECIPAZIONE**  
su tutto il territorio



**Avviso 20 Istituti  
Ambasciatori di Progetto**  
INVESTIMENTO: 25.000 €



Fondo sociale europeo



Repubblica Italiana



REGIONE LIGURIA

# SCUOLA DIGITALE LIGURIA

## La parola ai Mentor

#SCUOLADIGITALELIGURIA





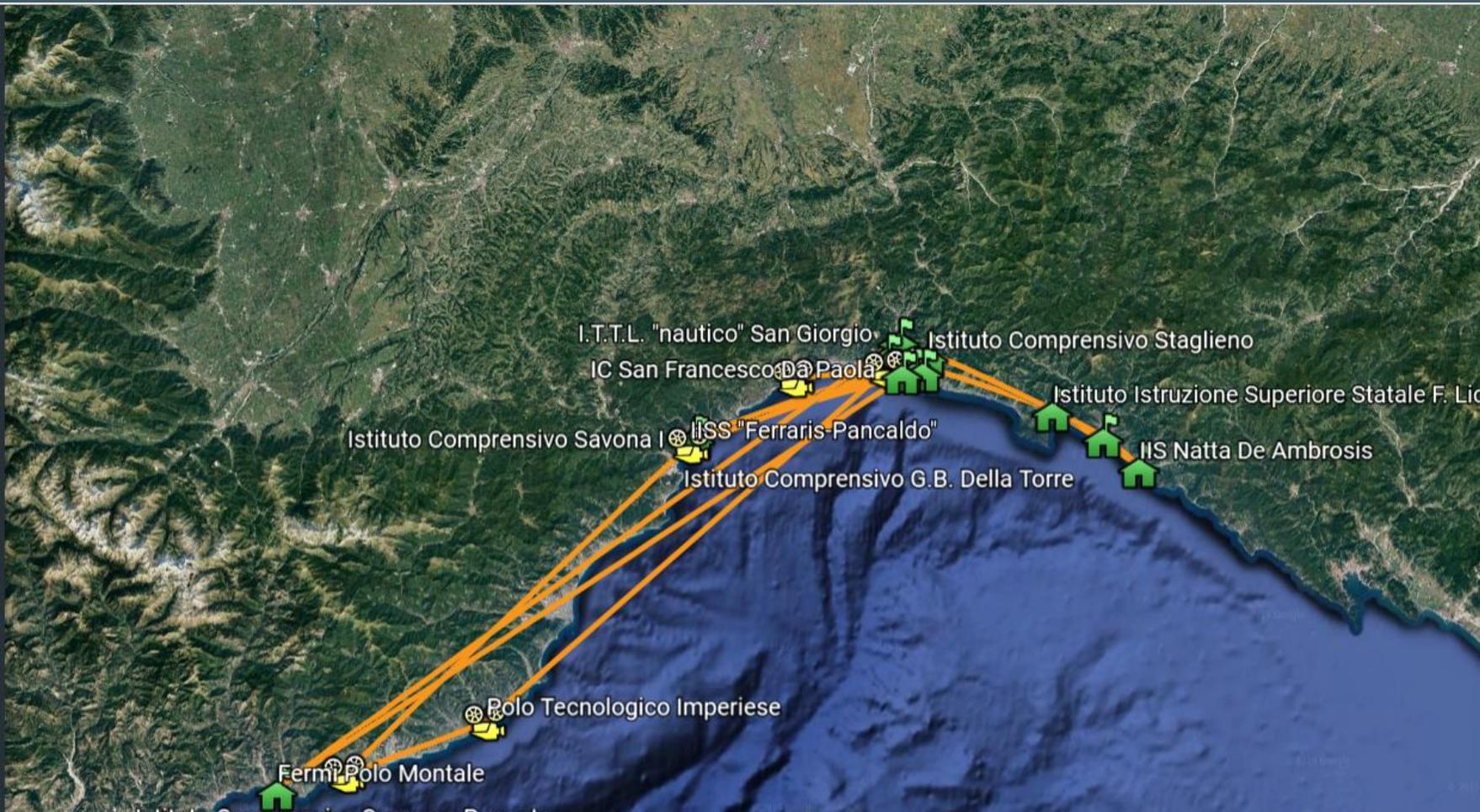
# COMUNITÀ DI PRATICA SMART USERS

Per vedere i contenuti della Comunità di Pratica: <https://tinyurl.com/Smart-users-Pdf>





Per vedere i contenuti della Comunità di Pratica: <https://tinyurl.com/ComunicazioneContenuti-pdf>



La Comunità di Pratica di Robotica - Tour Builder

La Comunità di Pratica di Robotica

Per vedere i contenuti della Comunità di Pratica: <https://tinyurl.com/CodingRobotica>



PROGETTO  
SCUOLA DIGITALE LIGURIA

COMUNITA' DI PRATICA **THINGLINK**  
IMMAGINI E DOCUMENTAZIONE AUMENTATA

Avanzamento del progetto



Per vedere i contenuti della Comunità di Pratica: <https://tinyurl.com/DocumentazioniAumentate>





# SCUOLA DIGITALE LIGURIA

## Le Dotazioni: Formazione e Consegna

#SCUOLADIGITALELIGURIA

**COMUNITÀ DI PRATICA**

confronto **3D** ambiente  
 realtà virtuale **robotica** comunicazione  
 edutainment **INCLUSIONE**  
 smart user **CODING** condivisione  
 sicurezza

contenuti



## Le dotazioni che vediamo oggi....

### Droni, Stampanti 3D (service), Kit Video, Tablet e VdC con telecamera 360:

- Primi passi per l'uso
- Suggerimenti per modalità di utilizzo

*a cura del Digital Team*

Massimiliano Balistreri, Fabrizio Biancardi,  
Andrea Pasotti



# DRONI

- **Componenti:**

- APR (DJI Spark)
- Controller
- App (DJI Go 4)
- Kit alleggerimento

- **Utilizzo:**

- Regole dell'aria
- Tecniche di ripresa e fotografia
- Fotogrammetria ([3dmetrica.it](http://3dmetrica.it))



## 3D PRINTER

- **Utilizzo:**
  - Modellazione 3D: tecniche e software ([blender.org](https://blender.org))
  - Il formato STL
  - Repositori di oggetti STL ([thingiverse.com](https://thingiverse.com))
  - La conversione in GCode con Cura ([ultimaker.com](https://ultimaker.com))



## KIT VIDEO

- **Componenti:**

- Fotocamera Sony Alpha 6300
- Cavalletto
- Microfono esterno
- Supporto da spalla

- **Utilizzo:**

- Photo Shooting
- Video Making
- Montaggio video

(<https://www.blackmagicdesign.com/products/davinciresolve/>)



# VIDEOCONFERENZA

- **Componenti:**
  - Webcam Logitech BCC950
- **Utilizzo:**
  - Videoconferencing (<https://hangouts.google.com/>)
  - Remote E-learning



# TABLET

- **Componenti:**
  - Tablet Samsung Tab A
- **Utilizzo:**
  - Booktrailer
  - E-reading
  - Video editing





Unione europea  
Fondo sociale europeo



Repubblica Italiana



REGIONE LIGURIA



# SCUOLA DIGITALE LIGURIA



[www.scuoladigitaleliguria.it](http://www.scuoladigitaleliguria.it)



Progetto Scuola Digitale Liguria



[scuoladigitale@regione.liguria.it](mailto:scuoladigitale@regione.liguria.it)